

Colegio de estudios científicos y tecnológicos

Alumno: Pablo Orlando Medina Díaz

Profesor: Alejandro Gonzales Sánchez

Materia: Sub modulo 1

Grupo: Prog 2c

Resumen de practica

**En la programación el almacenamiento es muy importante ya que utilizamos varias herramientas fundamentales para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan dia con dia algunas de las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos**

▪ Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto en su

desarrollo y en producción.  
▪ Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la

disponibilidad de la información sea las 24 hrs de los 360 días del año.  
▪ Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

En la presente práctica se presentarán las herramientas de apoyo a la realización de dichas  
actividades.

Todos los usuarios tienen una copia exacta de su proyecto , asi como todo el registro de las versiones de esta manera si el servidor falla o se corrompe los usuarios pueden restablecer el servidor con sus propias copias de seguridad

Control de Versiones  
Un controlador de versiones es un sistema el cual lleva a cabo el registro de los cambios sobre uno o más archivos (sin importar el tipo de archivos) a lo largo del tiempo.  
Estos sistemas permiten regresar a versiones específicas de nuestros archivos, revertir y comparar cambios, revisar quién hizo ciertas modificaciones, así como proteger nuestros  
archivos de errores humanos o de consecuencias no previstas o no deseadas. Además, un  
control de versiones nos facilita el trabajo colaborativo, y nos permite tener un respaldo de  
nuestros archivos.

En conclusión esto nos sirve para que no perdamos nuestra información y la podamos modificar con distintos programas y en caso de fallar tener una copia de seguridad.